**Idea del juego:**

-Para el proyecto del juego tengo como idea hacer un brick breaker, para ello necesitare 4 rooms, uno de instrucciones, el nivel del juego, un game over y un win.

-Para el juego voy a implementar power ups, que al recogerlos el jugador se facilitara o dificultara el progreso dentro del nivel

-El jugador contara con 3 vidas que perderá una a una si deja caer la bola fuera del escenario

-al perder todas las vidas se pierde el juego

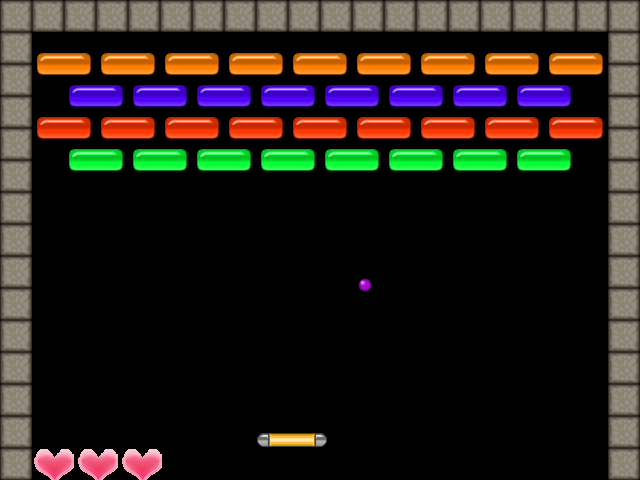
-Cada brick roto sumara 100 puntos al score

-Al romper todos los bricks se avanzara al siguiente nivel

-Los power up consisten en hacer el paddle más pequeño, más grande o devolverlo a la normalidad

-Hay un power up oculto que al ser recolectado permitirá avanzar al otro nivel sin importar la cantidad de ladrillos restantes

**Referentes:**

****